

Call for Papers – CLOSURE: Journal für Comieforschung #13 (November 2026)

Schwerpunkt: »Animal Studies« – english version below –

Offener Themenbereich

CLOSURE wird in seiner dreizehnten Ausgabe erneut allen Facetten der Comieforschung ein Forum bieten. Von Kultur-, Bild- und Medienwissenschaften bis zu Sozial- oder Naturwissenschaften und darüber hinaus: CLOSURE setzt auf Aufsätze und fachwissenschaftliche Rezensionen, die den »state of the comic« verhandeln. Ob Detailanalyse, Comic-Theorie oder innovative Neuansätze – für den offenen Themenbereich begrüßen wir möglichst vielseitige Beiträge aus dem interdisziplinären Forschungsfeld »Comic«.

Schwerpunkt: »Animal Studies«

Die Bildsprache des Comics bietet einzigartige Möglichkeiten, Tiere und Mensch-Tier-Beziehungen neu zu denken und darzustellen. Farben, Stile und Fokalisierung etc. können eingesetzt werden, um die Grenzziehungen zwischen menschlichen und nicht-menschlichen Lebenswelten zu erkunden und zu hinterfragen. Medienspezifische Leerstellen verweigern sich einer fixierten anthropozentrischen Determinierung. Auch weiterhin auf weiteren formalen Ebene können Comic-Künstler_innen die Sequenzierung von Panels, Zeichen und Erzählsträngen experimentell umstellen, um Multispecies-Narrative zu schaffen und so tierliche Perspektiven als eigenständige Erfahrungsweisen sowie Tierlichkeit (José. 2020, 326–334) zu reflektieren. Hieran lassen sich viele Forschungsperspektiven anschließen: Wie fordert die Medienphänomenologie des Comics unsere anthropozentrische Wahrnehmung und Interpretation von Mensch-Tier-Verhältnissen heraus? Was passiert, wenn das Tierliche über die trauma-indizierte Kostümierung (Batman) oder die Aneignung von Tiereigenschaften (Spider-Man) hinausgeht (Vgl. Schatz u. Parson 2017)? Wann sind Tierdarstellungen im Comic klar als Metaphern aufzufassen (*MAUS*), wann als Anthropomorphisierungen realer Tiere (*Pride of Baghdad*), wann als unbestimmt phantastische Mischwesen (Donald, Micky, Goofy)? Und wieviel Tierisches bleibt bei Letzteren über das reine Grafikdesign hinaus tatsächlich erhalten? Wichtiger noch: Welche politischen Potentiale und Programme können entlang dieser – oder quer zu solch ganz unterschiedlichen – Strategien verbunden sein?

Die Human-Animal Studies, entstanden als interdisziplinäres Forschungsfeld in den 1980er Jahren im angloamerikanischen Raum, können unter anderem an solchen Fragen ansetzen. Sie etablierten sich ca. 10 Jahre später als eigenständiger (akademischer) Diskurs. Das Forschungsfeld ist somit relativ jung, hat aber gerade in den letzten Jahren an gesellschaftlicher Relevanz gewonnen – auch außerhalb seiner intersektionalen Anschlussfähigkeit mit den Bereichen den z. B. Postcolonial oder Eco Studies. Parallel dazu entwickelten sich die Critical Animal Studies als politisch-aktivistische Strömung, die eine explizite Verbindung von Tierrechtsaktivismus und akademischem Austausch anstrebt. Beide Forschungsfelder umfassen dabei sowohl deskriptive Analysen von Mensch-Tier-Beziehungen als auch kritische Untersuchungen von Herrschafts- und Ausbeutungsverhältnissen, insbesondere ist aber die Anerkennung tierlicher *agency* und die Dekonstruktion anthropozentrischer Konzepte des Animalischen ein zentrales Anliegen. Eine Übertragung auf den Comic erscheint hier naheliegend, lässt sich doch sowohl der Einsatz von Tieren als stellvertretende Metaphern (vgl. Willmott 2018) bis hin zu eigenständig und tierlich agierenden Individuen nachzeichnen als auch die explizite Behandlung von Diskursen aus den Bereichen der Tierethik oder -philosophie (vgl. Kockel u. Hahn 2017). Bereits um 1900 nutzt Gus Dircks anthropomorphe Tierfiguren in der Reihe *Bugville* (1900-1902), um über allzu Menschliches zu zeichnen (vgl. Eckhorst 2016). Ob Käfer, Mäuse oder Enten – Tiere

fungierten oftmals als komische Repräsentationen menschlicher Eigenschaften. Mit den 1980er Jahren etablierten sich auch komplexe Metaphern, u. a. initiiert durch Art Spiegelmans *MAUS*, fortgeführt durch nicht-anthropomorphe Charaktere, wie in *We Are On Our Own. A Memoir by Miriam Katin* (2006). Diese Darstellungen erweiterte sich durch kritische Auseinandersetzungen mit Tierrechten und Ökologie seit den 1970er Jahren. Tierische Themen fanden ihren Ausdruck sowohl in Underground Comix als auch in alternativen Comics. Eine Szene mit ökologischem Bewusstsein schuf sich einen Raum, in dem Mensch-Tier-Beziehungen und Artengrenzen befragt wurden. Tierlichkeit wurde als politisches und ethisches Thema »entdeckt«.

Inzwischen haben Webcomics und unabhängige Verlage viel dazu beigetragen, eine noch breitere Vielfalt an Mensch-Tier-Beziehungen und kritischen Perspektiven auf Animalität in die Comic-Welt zu bringen. In diesen Geschichten geht es nicht nur darum, Tiere zu zeigen, sondern sie auch als Subjekte mit eigenen Perspektiven zu etablieren, deren Darstellung über stereotype Projektionsflächen hinausgeht (Herman 2018a; 2018b). Erzählungen über Mensch-Tier-Verhältnisse finden sich auch früh im Bereich der Graphic Medicine und Umwelt-Comics, sowohl in aktivistischer und autobiografischer Form als auch zur gezielten Aufklärung über Tierrechte und Ökologie.

Diese Comics fordern sowohl gesellschaftliche Normen als auch Comic-Konventionen heraus, indem sie Animalität und Mensch-Tier-Beziehungen ins Bild setzen und dabei tierische Handlungsfähigkeit (*agency*) sehr unterschiedlich gegenüber den jeweiligen tierischen Bewusstseins- und Empfindungsvorstellungen konfigurieren. Während sich das Innenleben der Katzen-, Hunde- und Hasen-Protagonist_innen in Tom Kings und Peter Gross' *Animal Pound* (2025), einem politisch zeitgemäßen Update zu George Orwells *Animal Farm* (1945), etwa kaum von Menschen unterscheidet, präsentiert uns Tony Fleecs und Trish Forstner *Stray Dogs* (2021) einen Thriller-Plot mit Hunden, deren Gedächtnisleistungen aber kaum über mehrere Tage hinausreichen. Grant Morrison und Frank Quitely wiederum versuchten in *WE3* (2004) ein ganz und gar menschenunähnliches, geradezu fremdes Innenleben ihrer cybernetisch erweiterten Tierprotagonist_innen zu erhalten – oder überhaupt erfahrbar zu machen. Ähnliches gilt wohl auch für Lucky, den berühmten »Pizza Dog« aus David Aja and Matt Fractions *Hawkeye* #11 (2013).

Ein Verständnis all dieser Strategien erfordert die genaue Untersuchung der Werke und der sie umgebenden Diskurse. CLOSURE #13 lädt zur Einsendung von Beiträgen ein, die Animal Studies-Perspektiven in verschiedenen Comic-Kulturen erforschen und dabei Schnittpunkte mit tierischen Figuren, Formen und Narrativen untersuchen.

Mögliche Themen sind unter anderem:

- **Animal Studies-Theorien im Comic:** Visuelle Umsetzung theoretischer Konzepte zu Animalität, z. B. Speziesismus (Singer 1974), Xenomonie etc.
- **Posthumane und multispecies Narrative:** Comics, die menschliche Exzeptionalität hinterfragen
- **Anthropomorphismus und seine Grenzen:** Kritische Analyse anthropomorpher Tierfiguren und ihrer ideologischen Funktionen
- **Animal Studies und ihre Grenzen:** Ist die tierliche Perspektive darstellbar?
- **Metaphorische Verwendung von Tieren:** Politische und soziale Allegorien
- **Superheld_innen mit Tierkräften:** Von Batman bis zu Squirrel Girl und Marven Mutts
- **Hybride und chimäre Identitäten:** Comics über Mensch-Tier-Transformationen und Grenzüberschreitungen

- **Mythologische und fantastische Tierwesen:** Drachen, Werwölfe und andere chimäre Gestalten
- **Ökologische Comics und Klimawandel:** Darstellung von Mensch-Natur-Verhältnissen und Umweltzerstörung
- **Tierrechtsdiskurse in Comics:** Aktivistische und aufklärende Darstellungen von Tierleid und -befreiung, Tierschutz-Comics im pädagogischen Kontext: Einsatz an Schulen und Universitäten
- **Intersektionale Perspektiven:** Verbindungen zwischen Tierunterdrückung und anderen Formen der Diskriminierung
- **Domestizierung vs. Wildheit – Jagd und Fleischkonsum vs. »beste Freunde« (?)** Darstellung von zahmen und wilden Tieren sowie deren kulturelle Codierungen; kritische Darstellungen der Instrumentalisierung von Tieren zu Zwecken des Konsums, der Wissenschaft o. ä.
- **Comics für verschiedene Zielgruppen:** Von Kinderbüchern bis zu Graphic Novels für Erwachsene oder Wissenschaftscomics – wie didaktisieren wir tierliche Entitäten?

Bitte senden Sie Ihr Abstract zum **offenen Themenbereich** oder zum **Schwerpunkt »Animal Studies«** (max. 3000 Zeichen inkl. Leerzeichen) sowie eine kurze bio-bibliographische Angabe bis zum **15. November 2025** an: closure@email.uni-kiel.de. Die fertigen Beiträge (35.000-50.000 Zeichen inkl. Leerzeichen) werden bis zum **01. März 2026** erwartet. Weitere Informationen zu CLOSURE sowie die bisherigen Ausgaben finden Sie unter: www.closure.uni-kiel.de.

Lit.

- Alaniz, José: Animals in Graphic Narrative. In *The Oxford Handbook of Comic Book Studies*, hg. v. Frederick Luis Aldama, Oxford: Oxford University Press 2020, S. 326–334.
- Dembicki, Matt: *Xoc. The Journey of a Great White*, Portland: Oni 2012.
- Eckhorst, Tim: *Gus Dirks — Käfer*, Kunst & Kummer, Berlin: Christian A. Bachmann Verlag 2016.
- Herman, David (Hg.): *Animal Comics: Multispecies Storyworlds in Graphic Narratives*, London: Bloomsbury 2018a.
- Herman, David (Hg.): *Narratology beyond the Human: Storytelling and Animal Life*, New York: Oxford University Press 2018b.
- Katin, Miriam: *We Are On Our Own. A Memoir*. Montreal: Drawn & Quaterly 2006.
- Kockel, Julia von und Oliver Hahn: *Tierethik – der Comic zur Debatte*, München: Verlag Wilhelm Fink 2017.
- Spiegelmans, Art: *Die vollständige Maus: Die Geschichte eines Überlebenden Taschenbuch*, Frankfurt a. M.: Fischer 2008.
- Willmott, Glenn: *The Animalized Character and Style*, in: David Herman (Hg.): *Animal Comics: Multispecies Storyworlds in Graphic Narratives*, London: Bloomsbury 2018, S. 53–76.

Call for Papers – CLOSURE: Journal of Comics Studies #13 (November 2026)

Open Call for Submissions

CLOSURE: Journal of Comics Studies will once again provide a platform for all facets of comic studies in its thirteenth issue, to be published in Fall 2026. From cultural, visual, and media studies to social and natural sciences and beyond, CLOSURE invites essays and academic reviews that engage with the »state of the comic.« Whether in-depth analysis, comic theory, or innovative new approaches—for the open topic section, we welcome diverse contributions from the interdisciplinary field of comics research.

Thematic Section: »Animal Studies«

The visual language of comics offers unique possibilities for rethinking and representing animals and human-animal relationships. Colors, styles, and focalization can be employed to explore and question the boundaries between human and non-human lifeworlds. Medium-specific gaps resist fixed anthropocentric determination. On additional formal levels, comic artists can experimentally rearrange the sequencing of panels, signs, and narrative threads to create multispecies narratives and thus reflect animality and animal perspectives as independent forms of experience (José 2020, 326–334).

Many research perspectives can connect to this framework: How does the media phenomenology of comics challenge our anthropocentric perception and interpretation of human-animal relationships? What happens when animals move beyond trauma-induced costuming (Batman) or the appropriation of animal characteristics (Spider-Man) (cf. Schatz & Parson 2017)? When should animal representations in comics be understood as metaphors (*MAUS*), as anthropomorphizations of real animals (*Pride of Baghdad*), or as indeterminately fantastic hybrid beings (Donald, Mickey, Goofy)? How much animality actually remains in these latter cases beyond pure graphic design? More importantly, what political potentials and programs can emerge from these – or other – representational strategies?

Human-Animal Studies, emerging as an interdisciplinary research field in the 1980s in the Anglo-American sphere, can address such questions among others. The field established itself as an independent academic discourse approximately 10 years later. The research field is relatively young but has gained relevance in recent years, both within its own domain and through intersectional connections with fields such as Postcolonial Studies and the Environmental Humanities. At the same time, Critical Animal Studies developed as a political-activist movement that seeks an explicit connection between animal rights activism and academic discourse. Both research fields encompass descriptive analyses of human-animal relationships and critical examinations of domination and exploitation. In each case, recognizing animal agency and deconstructing anthropocentric concepts of animality remains a central concern. These frameworks translate well to comics: contributors can trace animals both as representative metaphors (cf. Willmott 2018) and as individuals acting independently. Another approach involves applying discourses from animal ethics or philosophy (cf. Kockel & Hahn 2017) to examine the negotiation of animality within comics.

Already around 1900, Gus Dircks used anthropomorphic animal figures in the series *Bugville* (1900–1902) to address all-too-human matters (cf. Eckhorst 2016). Whether beetles, mice, or ducks – animals often functioned as comedic representations of human characteristics. From the 1980s onwards, complex metaphors also established themselves, initiated among others by Art Spiegelman's *MAUS*, and

continued through non-anthropomorphic characters, as in *We Are On Our Own: A Memoir* by Miriam Katin (2006).

Since the 1970s, these representations have expanded through critical engagements with animal rights and ecology. Animal themes found expression in both Underground Comix and alternative comics. An entire scene emerged concerned with ecological consciousness, where human-animal relationships and species boundaries were questioned. Animality was ›discovered‹ as a political and ethical theme. Meanwhile, webcomics and independent publishers have significantly expanded the diversity of human-animal relationships and critical perspectives on animality within comics. These stories move beyond simply showing animals to establishing them as subjects with their own perspectives, moving past stereotypical representations (Herman 2018a). Human-animal narratives appear prominently in Graphic Medicine and environmental comics, taking both activist and autobiographical forms while serving educational purposes around animal rights and ecology.

These comics challenge both social norms and comics conventions by visualizing animality and human-animal relationships while configuring animal agency very differently in relation to respective animal consciousness and sensation concepts. While the inner lives of the cat, dog, and rabbit protagonists in Tom King's and Peter Gross's *Animal Pound* (2025), a politically contemporary update to George Orwell's *Animal Farm* (1945), hardly differ from humans, Tony Fleecs and Trish Forstner's *Stray Dogs* (2021) presents us with a thriller plot featuring dogs whose memory barely extends beyond several days. Grant Morrison and Frank Quitely's *WE3* (2004), in turn, attempted to maintain (or make experienceable at all) the completely non-human, almost alien inner life of their cybernetically enhanced animal protagonists. David Aja and Matt Fraction take a similar approach with Lucky, the famous 'Pizza Dog' from *Hawkeye* #11 (2013).

Understanding all these strategies requires careful examination of both the works and the discourses surrounding animals. CLOSURE #13 invites submissions that explore Animal Studies perspectives in various comics cultures while examining intersections with animal figures, forms, and narratives.

Possible topics include:

- **Animal Studies theories in comics:** Visual implementation of theoretical concepts about animality, e.g., speciesism (Singer 1974), xenonomy, etc.
- **Posthuman and multispecies narratives:** Comics that question human exceptionalism
- **Anthropomorphism and its limits:** Critical analysis of anthropomorphic animal figures and their ideological functions
- **Animal Studies and their limits:** Is the animal perspective representable?
- **Metaphorical use of animals:** Political and social allegories
- **Superheroes with animal powers:** From Batman to Squirrel Girl and Marvel Mutts
- **Hybrid and chimeric identities:** Comics about human-animal transformations and boundary crossings
- **Mythological and fantastic animal beings:** Dragons, werewolves, and other chimeric figures
- **Ecological comics and climate change:** Representation of human-nature relationships and environmental destruction
- **Animal rights discourses in comics:** Activist and educational representations of animal suffering and liberation; animal protection comics in pedagogical contexts: Use in schools and universities
- **Intersectional perspectives:** Connections between animal oppression and other forms of discrimination

- **Domestication vs. wildness – hunting and meat consumption vs. »best friends«:** Representation of tame and wild animals as well as their cultural codings; critical representations of the instrumentalization of animals for purposes of consumption, science, etc.
- **Comics for different target groups:** From children's books to graphic novels for adults or science comics – how do we convey animal entities didactically?

Please send your abstract for the **Open Section** or for the focus **»Animal Studies«** (approx. 3000 characters), as well as a short bio, for consideration for our thirteenth issue of **CLOSURE** to closure@email.uni-kiel.de by **November 15, 2025**. The contributions (35,000-50,000 characters) are expected by **March 1st, 2026**. For more information about CLOSURE and our previous issues, please visit www.closure.uni-kiel.de.

Bibliography

- Alaniz, José: »Animals in Graphic Narrative.« In *The Oxford Handbook of Comic Book Studies*, ed. Frederick Luis Aldama. Oxford: Oxford University Press 2020, pp. 326–334.
- Dembicki, Matt: *Xoc: The Journey of a Great White*. Portland: Oni 2012.
- Eckhorst, Tim: *Gus Dirks — Käfer, Kunst & Kummer*. Berlin: Christian A. Bachmann Verlag 2016.
- Herman, David (Ed.): *Animal Comics: Multispecies Storyworlds in Graphic Narratives*. London: Bloomsbury 2018a.
- Herman, David (Ed.): *Narratology beyond the Human: Storytelling and Animal Life*. New York: Oxford University Press 2018b.
- Katin, Miriam: *We Are On Our Own: A Memoir*. Montreal: Drawn & Quarterly 2006.
- Kockel, Julia von and Oliver Hahn: *Tierethik – der Comic zur Debatte*. München: Verlag Wilhelm Fink 2017.
- Spiegelman, Art: *Die vollständige Maus: Die Geschichte eines Überlebenden*. Frankfurt a. M.: Fischer 2008.
- Willmott, Glenn: »The Animalized Character and Style.« In David Herman (Ed.): *Animal Comics: Multispecies Storyworlds in Graphic Narratives*. London: Bloomsbury 2018, pp. 53–76.